

# 参加規約

本規約は、GT Championship(以下「本大会」)に参加するチーム及びその競技者全てに適用されるものとする。

## 第1条 参加条件

1. PUBG MOBILEがインストール済みであり、自身の有効なアカウントで接続していること。
2. PUBG MOBILE運営が定める諸利用規約に違反していないこと。
3. 大会用の連絡および通話ツールとして Discord を利用できる環境にあり、本大会運営と日本語でコミュニケーションが可能であること。
4. チームのうち少なくとも2人が参加可能で、指定された時間までに所定のカスタムルームに接続できること。
5. スマートフォンで試合に参加すること。
6. C&U SCRIM COMMUNITYにて過去に出場停止処分などを受けていないこと。
7. 本規約を理解し、同意していること。

## 第2条 参加チーム

参加チームは以下の条件を満たす必要がある。

1. 本大会指定のエントリー方法でエントリーしたチームである事。
2. 本大会運営チームの参加招待連絡に対し、期間内に参加希望の旨を返信し、必要な情報を漏れなく提出していること。
3. メンバーはメインメンバー4名で構成されていること。リザーブメンバーは2名まで登録が可能。
4. メンバーは複数のチームにまたがって登録をすることはできない。
5. リザーブが不要な場合は追加をする必要はない。
6. 大会開始前、本大会運営チームによって指定された日時までに、チームメンバーのロースターを提出できること。
7. やむを得ない事情により、メインメンバーもしくはリザーブを変更する場合は連絡をすること。

## 第3条 ゲームルール

### 1. 採用ゲームルール

- a. 視点モードはTPPを使用
- b. 各マッチの全ての設定は、下記設定で行う。
  - i. パルススピード - 1.1倍
  - ii. クロスボウ - 0倍
  - iii. ハンドガン - 0.5倍
  - iv. AR - 2倍
  - v. SR - 2倍
  - vi. 衣装 - 0倍
  - vii. フレアガン - 0倍
  - viii. それ以外はデフォルト
- c. マップは下記マップを使用。詳細は別途案内します。
  - i. Erangel
  - ii. Sanhok
  - iii. Miramar
- d. 大会の順位およびポイントは以下のように定める。
  - i. 試合終了時点での順位とキル数によってポイントが与えられる。
  - ii. 順位ポイント

順位	ポイント
1位	15
2位	12
3位	10
4位	8
5位	6
6位	4
7位	2
8位～12位	1

13位～16位	0
---------	---

iii. キルポイント

1キル	1
-----	---

- e. チームがマッチに参加しなかった場合は 0 ポイントとする。
- f. 各マッチ毎にポイント集計し、合計ポイントで大会順位を決定する。
- g. ポイントはマッチ終了後に表示されるリザルト画面を参照する。
- h. 2つ以上のチームの合計ポイントが同点であった場合は、下記のようにして順位を決定する
  - i. ドン勝数が多い方を上位とする
  - ii. 上記が同数だった場合は順位点が高い方を上位とする
  - iii. 上記が同数だった場合はキル数が高い方を上位とする
  - iv. 上記が全て同数だった場合は最終マッチのポイントが高い方を上位とする
- i. その他何かしらの理由により変更される場合は、本大会運営から別途通達する。通達は Discord によって 行う。

2. 試合進行

- a. ルーム番号が配布されたら速やかにルームに入室する事。
- b. 入室遅延など試合進行を遅延させる行為には警告が与えられる。大会を通して警告が繰り返されるチームは処罰の対象となる可能性がある。
- c. マッチ開始前に何らかの問題がチームに発生していた場合、運営に状況を報告すること。
- d. 開始時間になっても連絡も無く入室が確認出来ない場合は定刻通りに開始する。
- e. 本大会運営側で試合開始が困難と判断した場合は開始を遅らせる場合がある。
- f. 試合開始直後に10人以上がマッチから切断されてしまった場合は当該マッチを中止し再試合とする。その場合はDiscordにて通達する事とする。

3. 参加メンバー

- a. 本大会は提出したロースターに記載されたメンバーでの参加が必須とする。提出したロースターに含まれないメンバーを入れてマッチに参加した場合、そのチームを失格とする。

- b. やむを得ない理由によりロースター変更が発生した場合、変更理由を迅速に運営に報告すること。運営が認めた場合のみロースター変更が可能とする。

## 第4条 大会方式

1. マッチ数
  - a. GROUP STAGEは1日4試合を4日間、計16マッチを行う。
  - b. SEMI FINALは1日4試合を2日間、計8マッチを行う。
  - c. FINALは1日4試合を2日間、計8マッチを行う。
2. チーム数
  - a. GROUP STAGE - 制限無し(オープン形式)
  - b. SEMI FINAL - 32チーム
  - c. FINAL - 16チーム
3. 全マッチをオンラインで行うものとする。
4. 一般的な規則
  - a. 本大会中、各自の設備とネットワークについては競技者が責任を持つものとする。
  - b. ゲームを変更するスクリプトまたはプログラムを使用出来ないものとする。
  - c. マップ上の目に見えない壁の陰に意図的に隠れることは出来ないものとする。
  - d. チート、グリッチと見なされる行為は出来ないものとする。
  - e. マッチ中はマッチに参加しているチーム内競技者以外からの情報を得てはならない。
  - f. チームは本大会中のチーム内でのコミュニケーションに責任を持つものとする。
  - g. マッチ開始後、チームまたはプレイヤーが退出・切断された場合も、如何なる理由があろうと マッチは進行するものとする。ただし第3条2-fの場合はこの限りとしない。

## 第5条 スケジュール

1. GROUP STAGE - 全日程共通
  - a. Round1 - 21:00 - Erangel
  - b. Round2 - 21:40 - Sanhok
  - c. Round3 - 22:20 - Miramar
  - d. Round4 - 23:00 - Erangel
2. SEMI FINAL - Day1, Da2共通

- a. Round1 - 21:00 - Erangel
  - b. Round2 - 21:40 - Sanhok
  - c. Round3 - 22:20 - Miramar
  - d. Round4 - 23:00 - Erangel
3. FINAL - Day1, Da2共通
    - a. Round1 - 21:00 - Erangel
    - b. Round2 - 21:40 - Sanhok
    - c. Round3 - 22:20 - Miramar
    - d. Round4 - 23:00 - Erangel
  4. 上記時間は予告なく変更になる場合があります。

## 第6条 配信

1. 本大会は参加者全員、Mildom(ミルダム)での登録を必須とする。
  - a. 原則として全参加者配信必須とする
  - b. 遅延の有無は問わない
  - c. 回線状況、端末負荷等により配信が難しい場合は事前に連絡すること。
2. 配信の際は本大会運営が定めた配信タイトル、ハッシュタグを使用すること。
3. 配信はアーカイブとして残し、確認出来る状態とすること。
4. 上記に定めた配信が確認出来なかった場合はペナルティを課すものとする。

## 第7条 禁止事項

1. マッチにエントリーメンバー以外のプレイヤーを入れて参加すること。
2. 公序良俗に反するチーム名でエントリーを行うこと。
3. 1人のプレイヤーが複数のアカウントを用い、エントリーメンバーとして参加すること。
4. ゲームプレイにあたって、不正行為、ハック、または他の第三者が作成したアプリケーションを使用すること。
5. 本大会公式配信を視聴しながらのマッチへ参加するゴースティング行為。
6. マッチ中に競技者自身とチームメンバー以外の状況を知り得るスクリーンや映像を見る行為。
7. 本大会運営用 Discord への招待 URL を関係者以外に公開する行為。
8. 本大会内機密情報を外部に公開する行為。
9. カスタムロビーへの接続パスワードを関係者以外に公開する行為。
10. マッチで他のチームと結託するチーミング行為。

11. ゲームにおける既知であった脆弱性を利用すること。
12. オンラインでの嫌がらせ、否定的、または下品な表現を含め、侮辱的または秩序を乱す行動を取ることに。
13. 本大会運営チームへの業務妨害、並びに運営スタッフの指示に従わない行為。
14. 本大会運営チームへ虚偽の申請や報告を行う行為。
15. 本大会運営チームスタッフ、または第三者になりすます行為、第三者との提携・協業関係の有無を騙る行為。
16. 犯罪行為または犯罪を誘発する行為。
17. 法令または公序良俗に反すると弊社並びに本大会運営チームが判断した行為。
18. その他、運営が失格に値すると判断した場合。
19. 最終的な判断は、本大会運営の判断を絶対的なものとする。

## 第 8 条 個人情報

1. 本大会の参加、または賞品発送の際に収集した個人情報は、本大会の開催および運営の目的のみで使用する。
2. 前項の規定に関わらず、前項の目的の範囲内においてチーム名、プレイヤー名、リザルト、本大会中のプレイ画面、インタビューコメント等については、本大会ウェブサイトや SNS その他の情報メディア等において、期間の限定なく、編集、公表、公開または利用できる。

## 第 9 条 賞品

1. 優勝 - 60,000円
2. 準優勝 - 30,000円
3. モストキル (個人・決勝) - 10,000円

上記金額分のギフトコードを贈呈

## 第 10 条 責任の制限

1. ゲームテクター株式会社は下記の内容に対し責任を負いません。
  - a. 参加者、誤植、または本大会に関連する設備やプログラムによって生じた不正確な情報。
  - b. ネットワークの誤動作、中断、切断を含むがこれに限定はされない、技術的欠陥。

- c. 本大会へのエントリープロセスにおける不正な介入。
- d. 本大会の運営または登録手続きにおける技術的エラーまたは人的エラー。
- e. 郵便または電子メールによる連絡の遅れ、途絶、不達、誤り、破損または盗難。
- f. 公式規則やエントリープロセスの要件に関する参加者の誤解を含む、何らかの理由による失格。

## 第 11 条 協議

1. 本規約に記載のない事項は、大会運営チームの判断に基づき対処する。